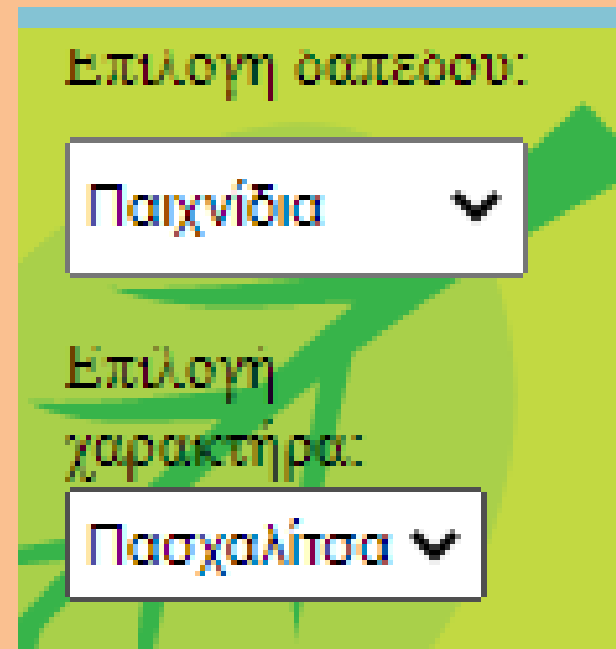



ΒΑΣΙΚΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΡΟΜΠΟΤ

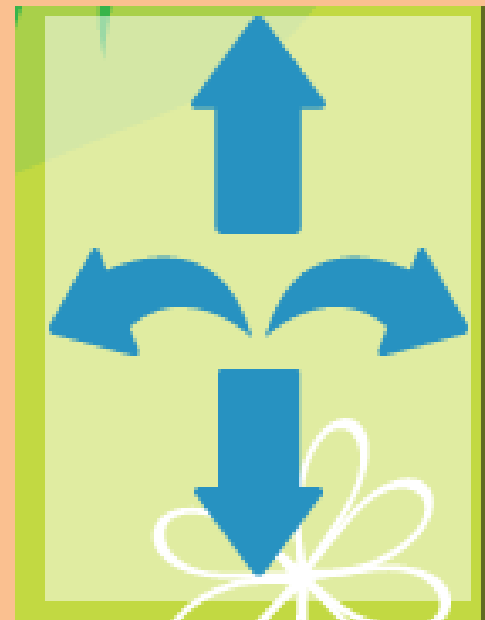



Αρχικά επιλέγω το χαρακτήρα ρομπότ, το δάπεδο από διαφορετικές μαθησιακές περιοχές και να λύνω τα αντίστοιχα προβλήματα.

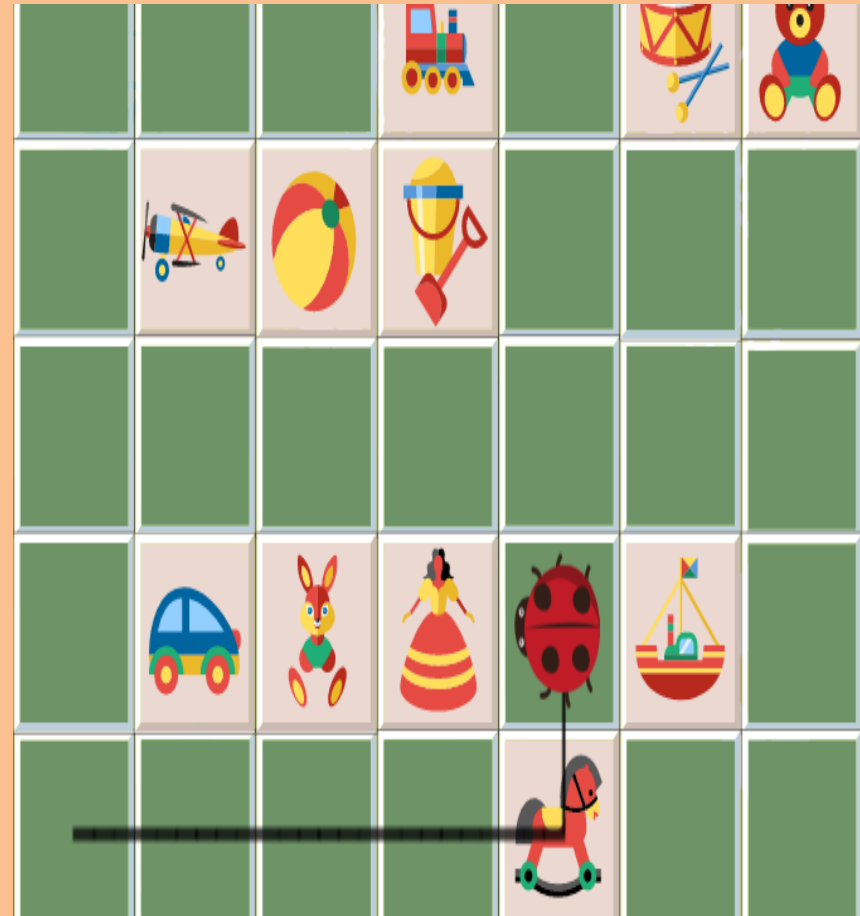


Σχεδιάζετε το πρόγραμμα επιλέγοντας τα μπλε βελάκια.

Για να πραγματοποιηθεί η εκτέλεση πατάτε το πλήκτρο εκτέλεσης  προκειμένου να μετακινηθεί ο χαρακτήρας.



Μπορείτε να ενεργοποιήσετε προαιρετικά και την καταγραφή ίχνους της κίνησης του ρομπότ πατώντας το πλήκτρο ίχνος  .



Καλή
Διασκέδαση!!!!